

The background is a vibrant, abstract composition of overlapping geometric shapes in various colors including teal, light yellow, light grey, light orange, and light pink. In the lower right quadrant, a pencil with a pink eraser and a yellow body is positioned diagonally. The overall style is modern and artistic.

Хакатон

2025

Команда 16 "Варварики"

Исследовательский вопрос и гипотеза

Исследовательский вопрос:

- ❑ Возможно ли повысить продуктивность сотрудников с помощью Боброшопа?

Гипотеза:

- ❑ Продуктивность сотрудников в возрасте до 30 лет, участвующих в Боброшопе, больше, чем у участвующих в более старшем возрасте

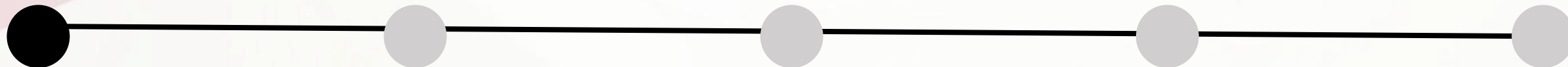
Введение

Данные

Методы

Результаты

Выводы



Механизм гипотезы

Молодое
поколение больше
подвержено
геймификации

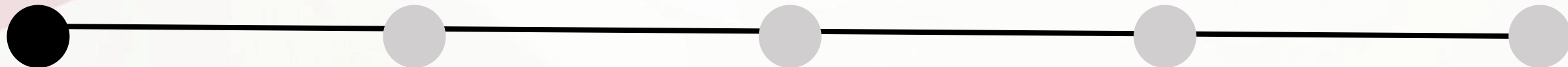
Введение

Данные

Методы

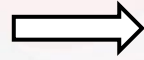
Результаты

Выводы



Механизм гипотезы

Молодое
поколение больше
подвержено
геймификации



Стимулирование
к выполнению
большого числа
задач

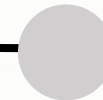
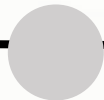
Введение

Данные

Методы

Результаты

Выводы



Механизм гипотезы



Введение

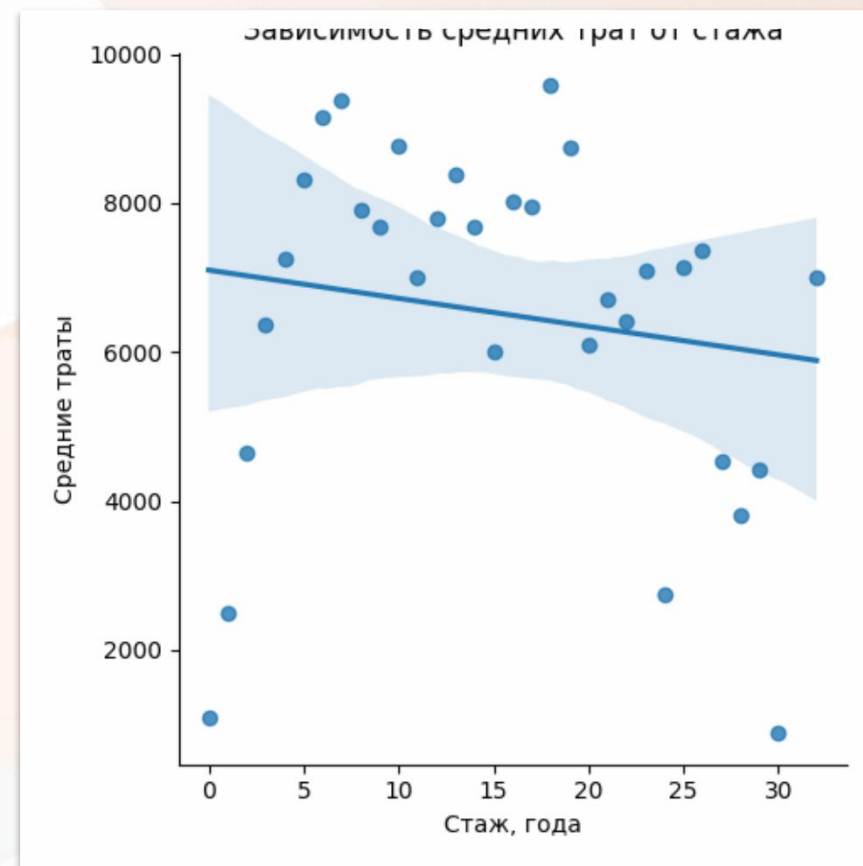
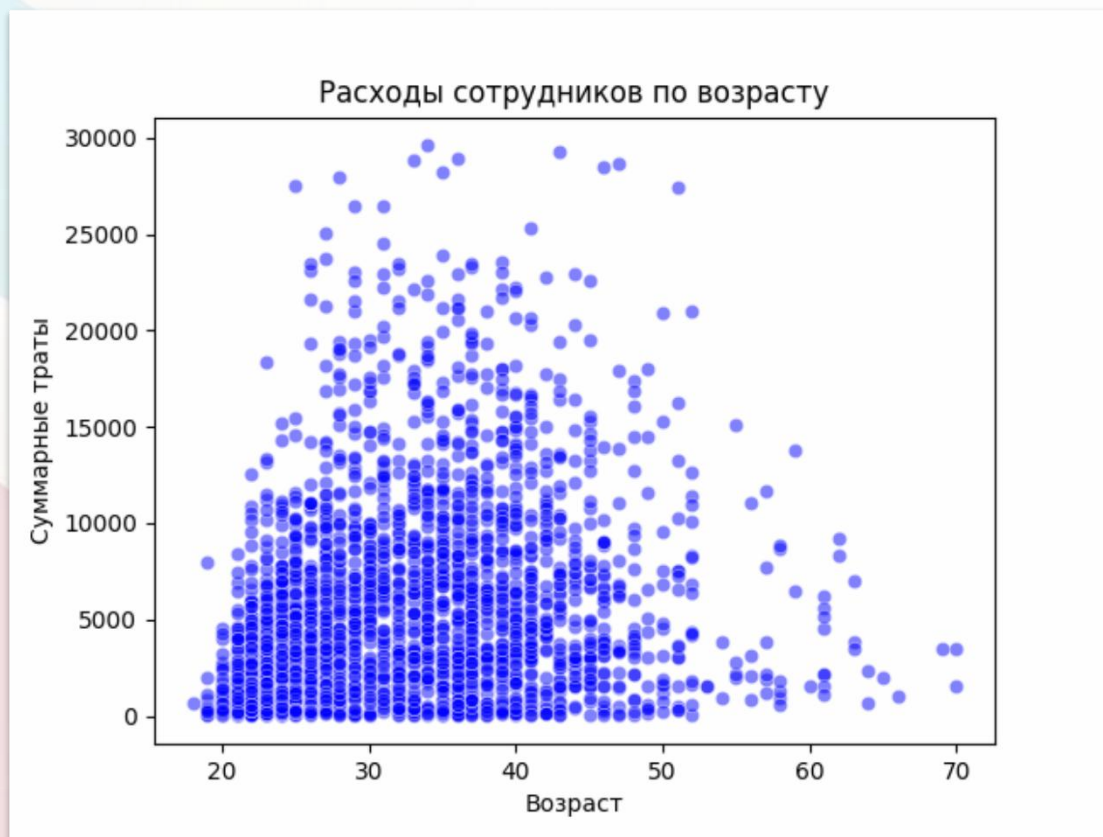
Данные

Методы

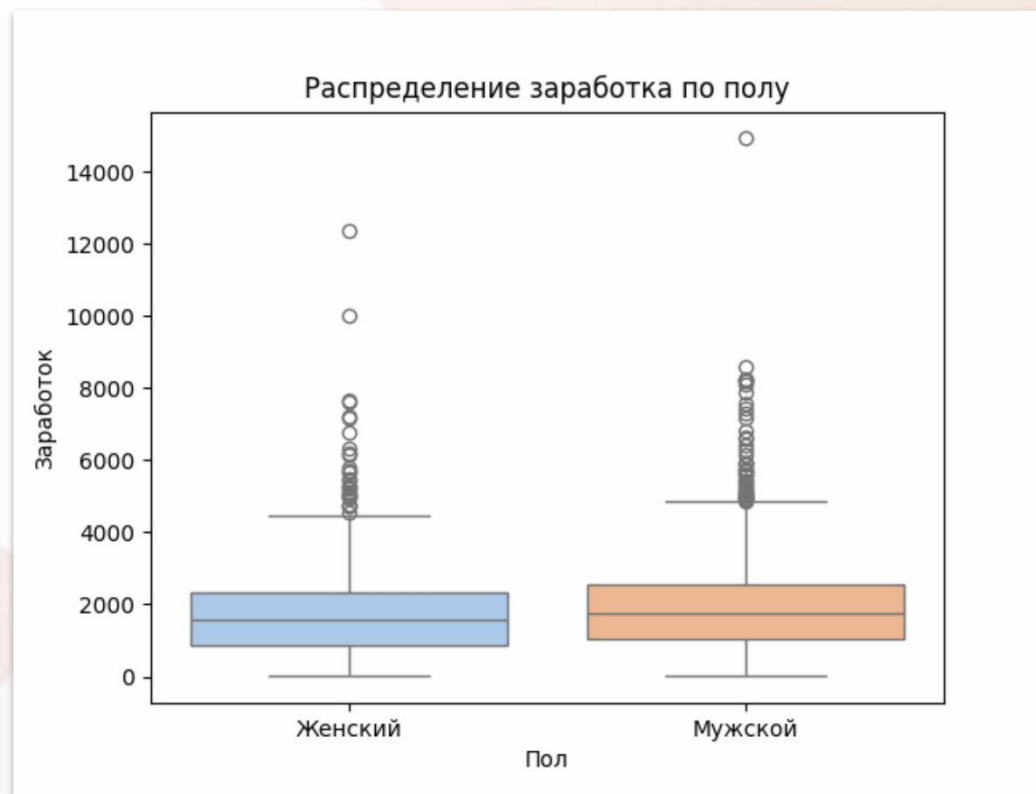
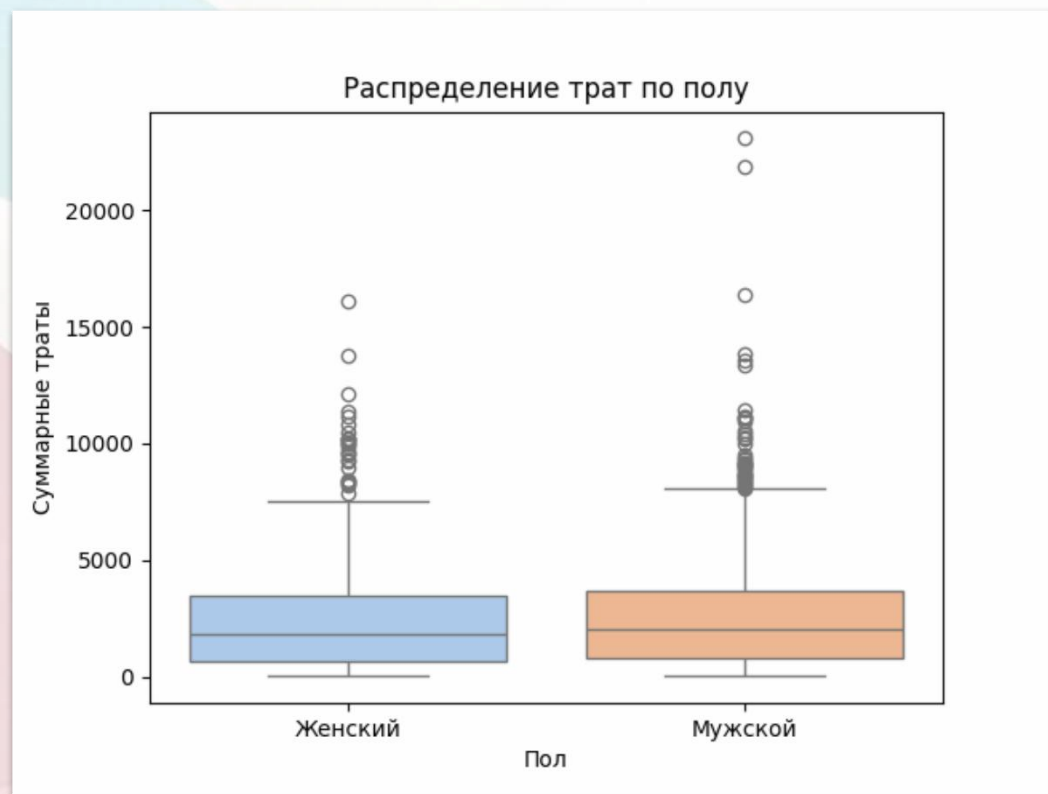
Результаты

Выводы

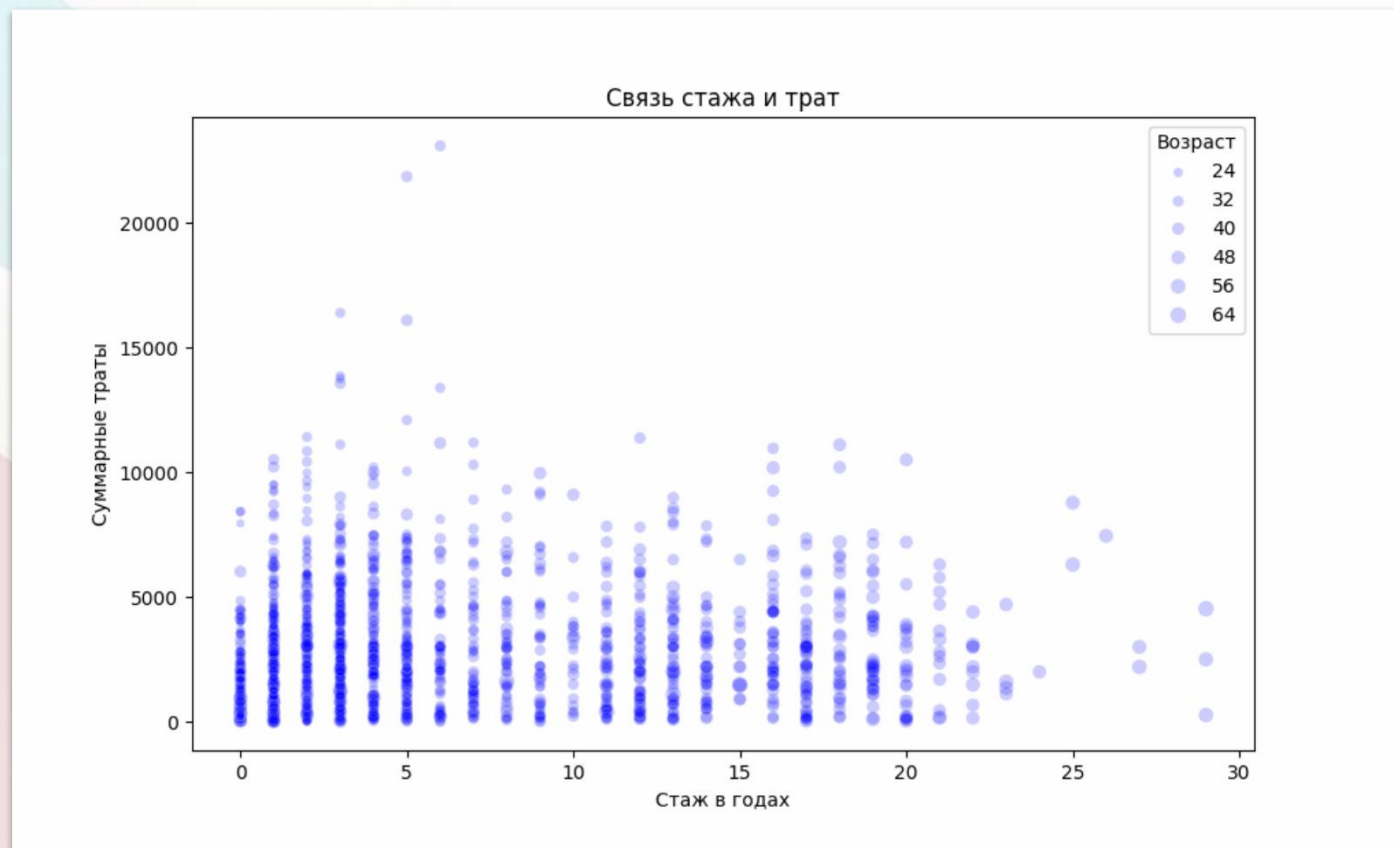
Предварительный анализ



Предварительный анализ

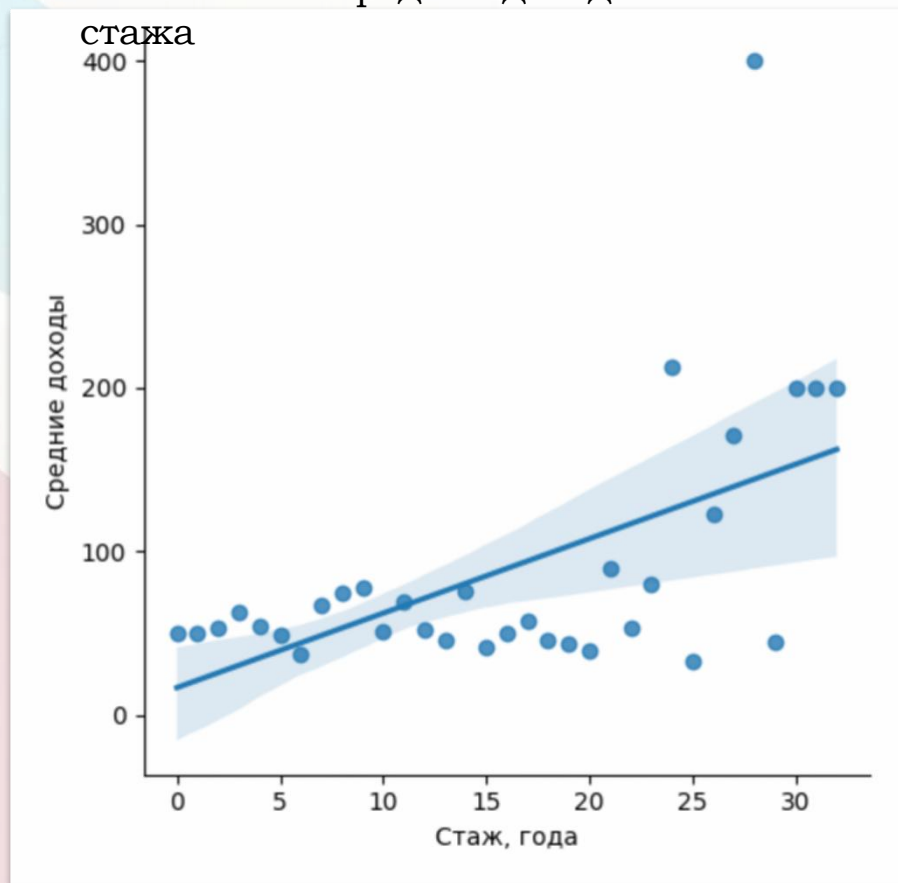


Предварительный анализ



Предварительный анализ

Зависимость средних доходов от
стажа



Чистка данных

- ✓ Были исключены аномальные значения трат бобриков (>30000)
- ✓ Взяты только траты в таблице за последний год



Математическая модель

P – продуктивность сотрудника

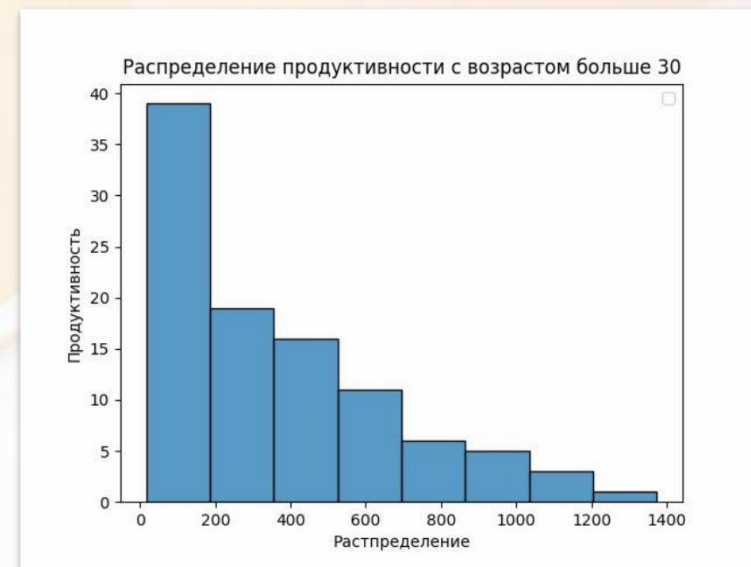
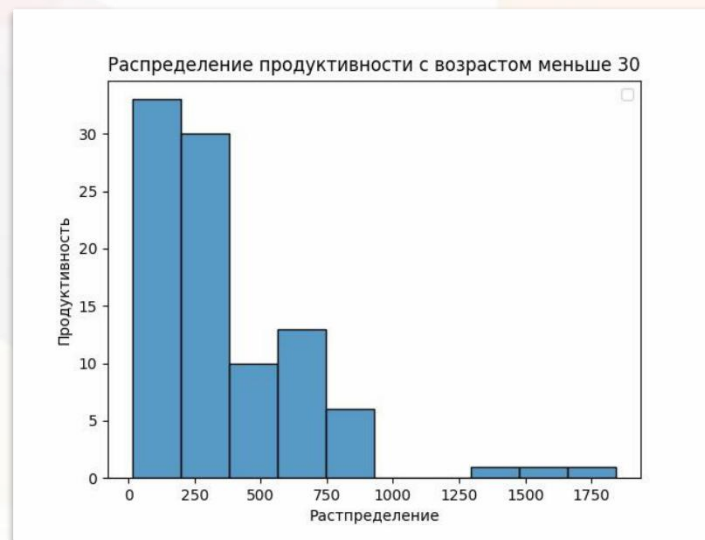
Σy – сумма всех контейнеров, “проектный опыт”

x – минимальное количество бобриков за миссию

t – время участия сотрудника в Бобромании, в месяцах

$$P = \frac{\Sigma y}{x * t}$$

P - ?
 y - ?
 t - ?
 $x = 5$



Математическая модель

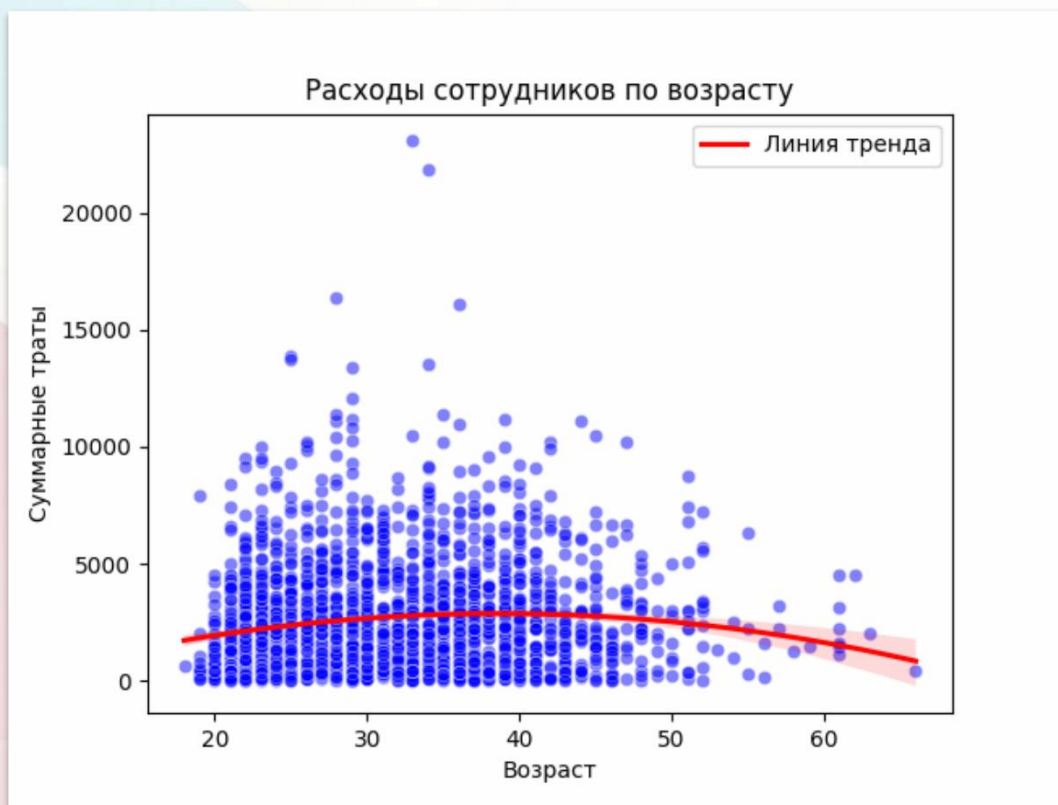
Разобьем выборку на 2 группы сотрудников по возрасту:

- ❖ До 30 лет
- ❖ После 30 лет

Проверим гипотезу через тест Манна-Уитни:



Анализ гипотезы



Введение

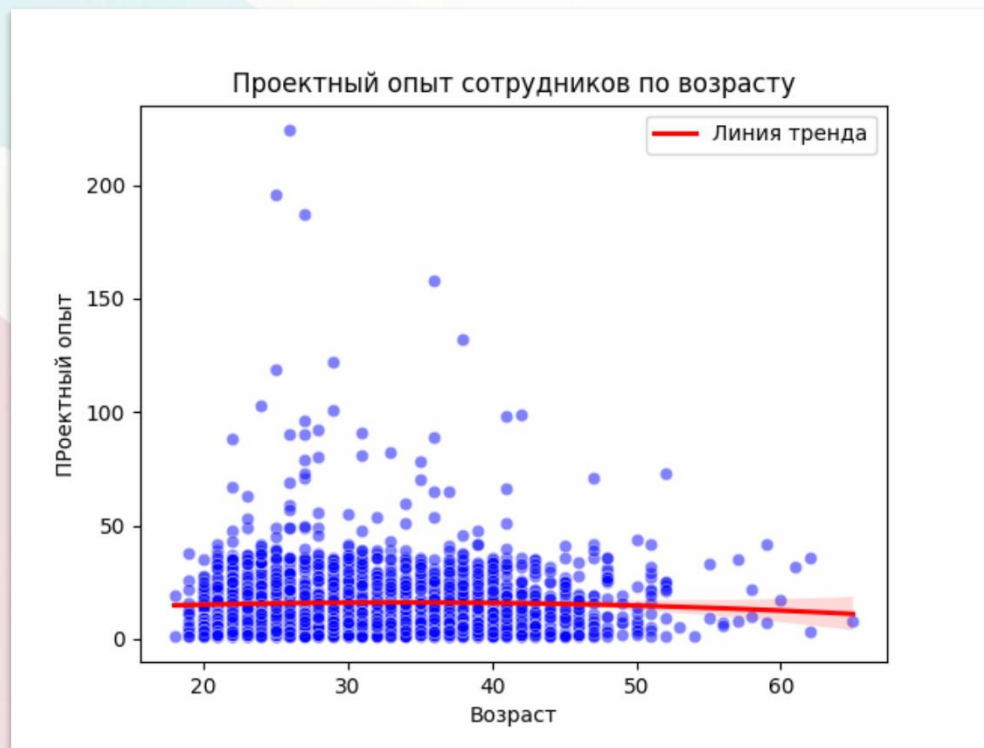
Данные

Методы

Результаты

Выводы

Анализ гипотезы



Введение

Данные

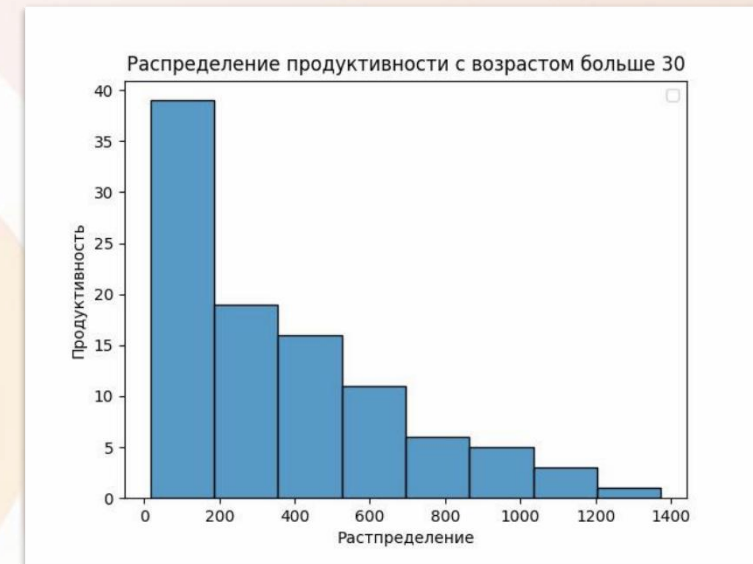
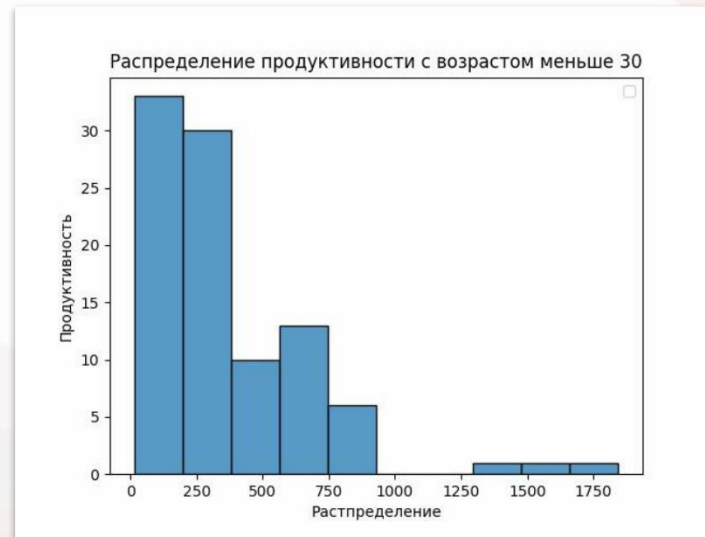
Методы

Результаты

Выводы

Проверка гипотезы

- Тест Манна-Уитни



P-value = 0,6769, что больше чем уровень значимости(0,05)

Введение

Данные

Методы

Результаты

Выводы

Ограничения исследования

- Нет данных об объеме выполненной работы вне зависимости от Бобромании
- Избыток информации, которая не помогает при проведении исследования

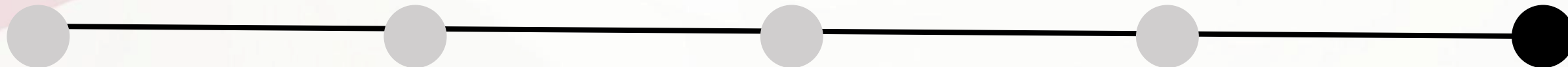
Введение

Данные

Методы

Результаты

Выводы



Выводы

- Гипотеза опровергнута, продуктивность сотрудников до 30 лет, участвующих в Бобромании, такая же, как и у сотрудников, старше 30 лет

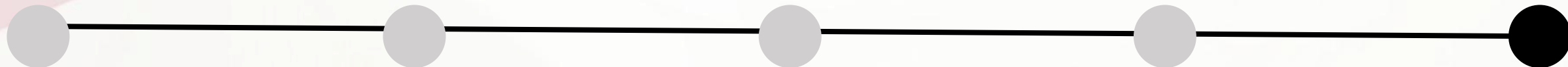
Введение

Данные

Методы

Результаты

Выводы



Практические рекомендации

Расширить ассортимент Боброшопа некоторыми альтернативными вознаграждениями, такими, которые смогут повысить заинтересованность в Бобромании сотрудников любого возрастного контингента

Спасибо за внимание!



Подвал

