

THE BEAVER COMBAT

ПРЕЗЕНТАЦИЯ

СТРУКТУРА ДАННЫХ

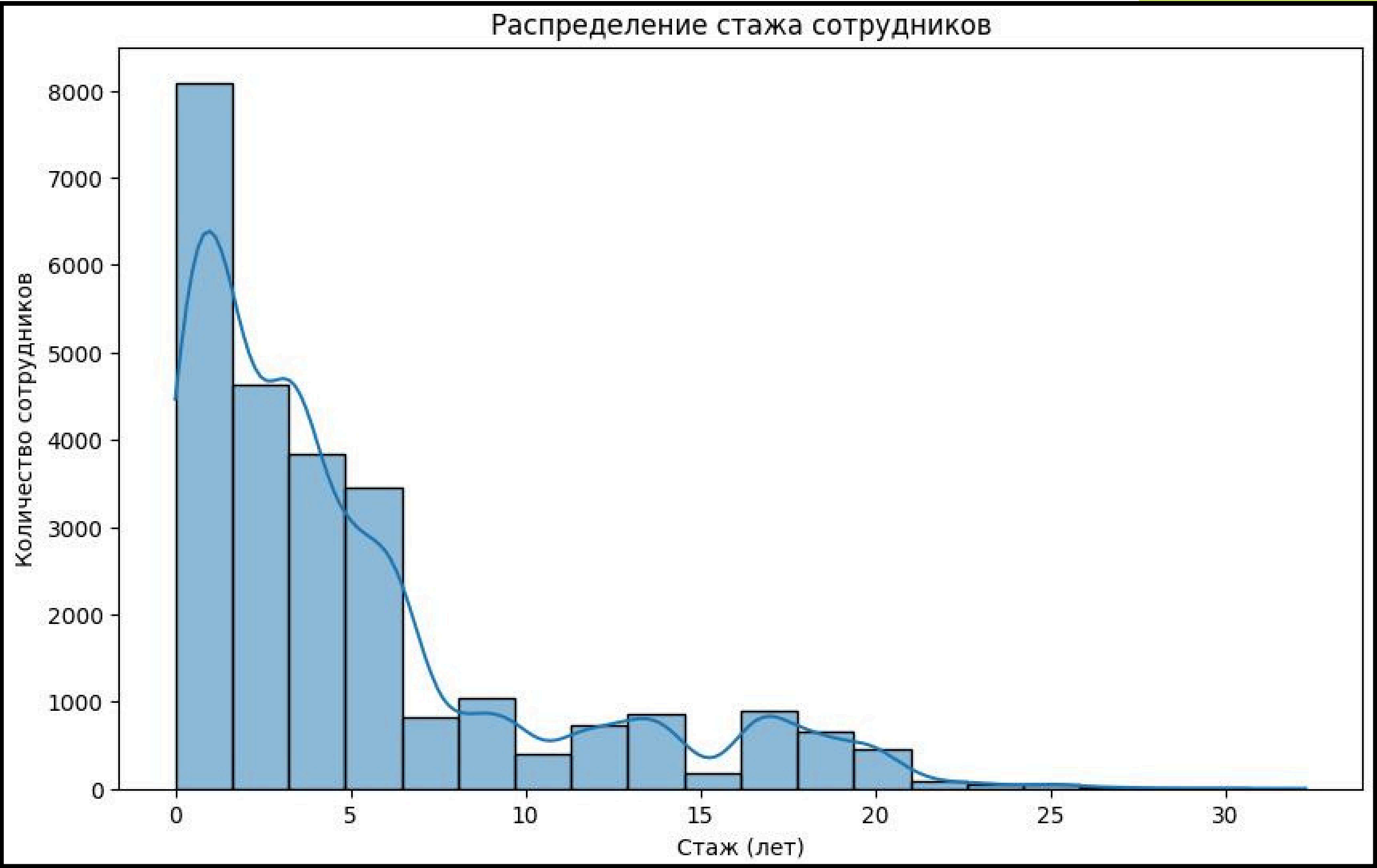
Информация

Датасет о внутреннем магазине в компании КРОК, который является одним из способов геймификации в компании

3300 сотрудников. совершено 37190 покупок, совершено 94883 миссии, всего заработано: 1130640 бобров

Данные с сентября 2023 года по октябрь 2024

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ

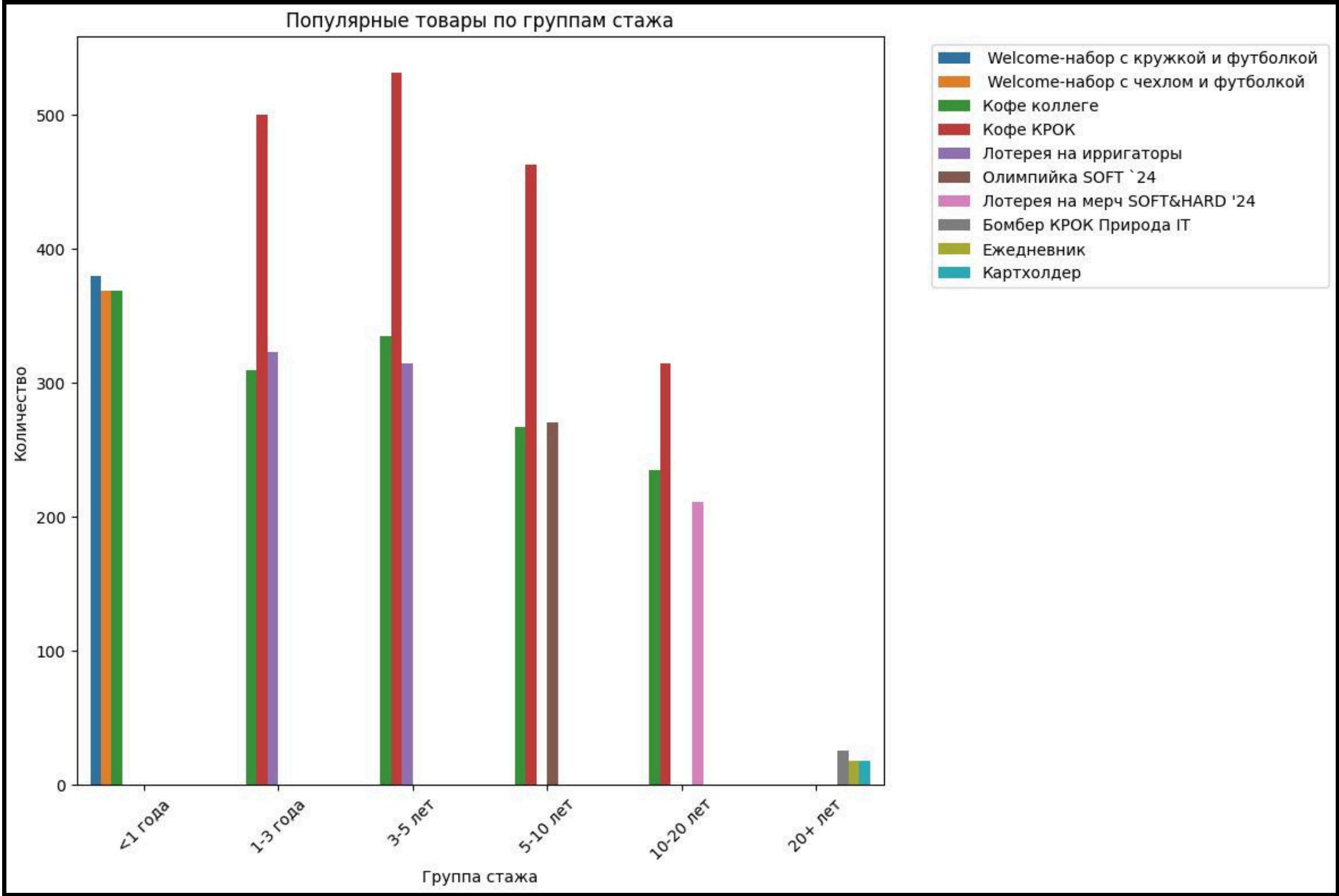


Среднее: 6 лет, 1 мес., 17 дн.

Медиана: 3 г., 3 мес., 13 дн.

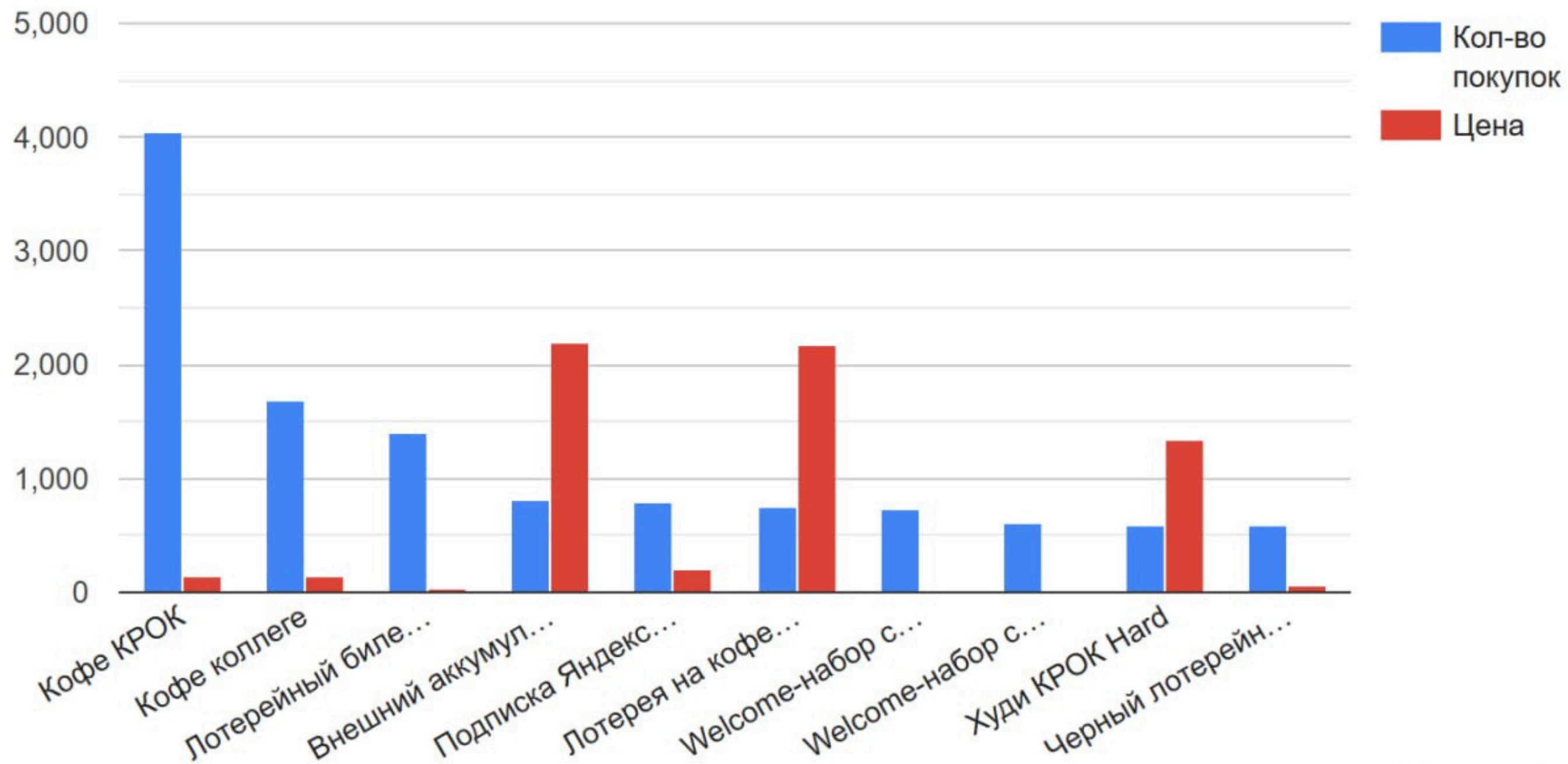
Стандартное отклонение:
6 лет, 8 мес., 10 дн.

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ



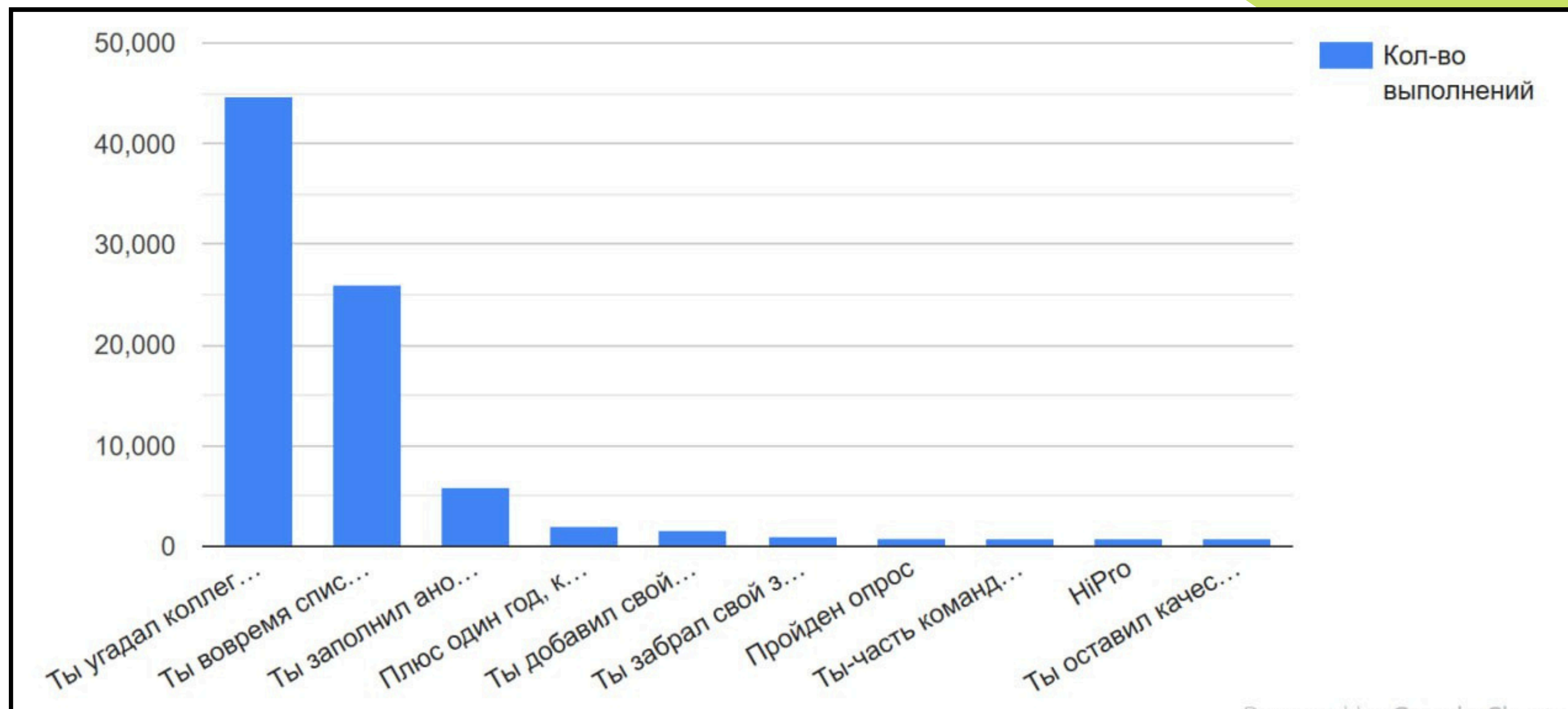
ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ

Статистика покупок в Боброшопе



ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ

Статистика выполнения миссий

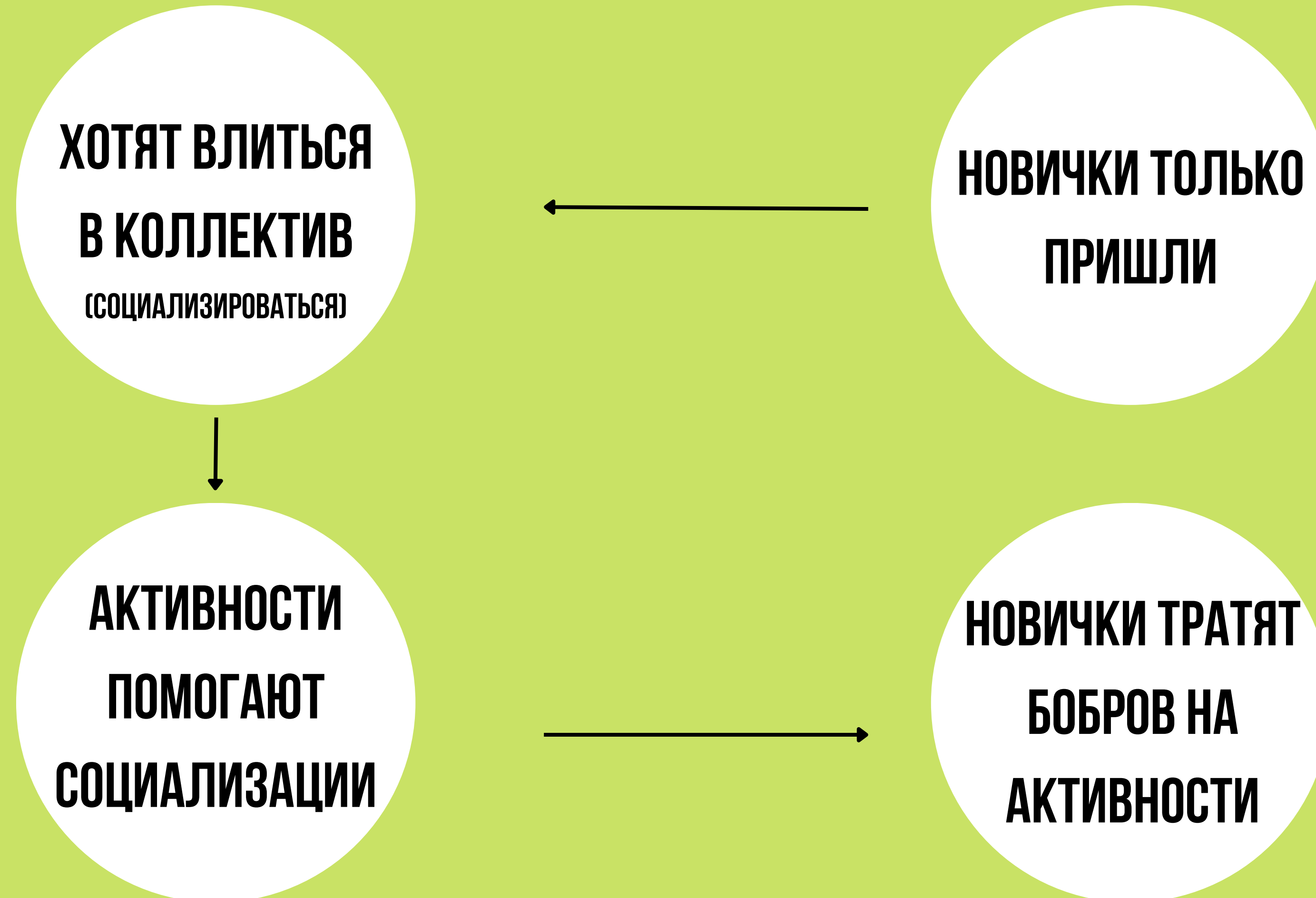


**ВОЗМОЖНО ЛИ
ПОВЫСИТЬ
ПРОДУКТИВНОСТЬ
СОТРУДНИКОВ С
ПОМОЩЬЮ БОБРОШОПА?**

Исследовательский вопрос

**НОВЫМ
СОТРУДНИКАМ БОЛЕЕ
ИНТЕРЕСНЫ ТОВАРЫ
ИЗ КАТЕГОРИИ
АКТИВНОСТИ**

Гипотеза



МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ

Для проверки использовался критерий хи-квадрат Пирсона

МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ

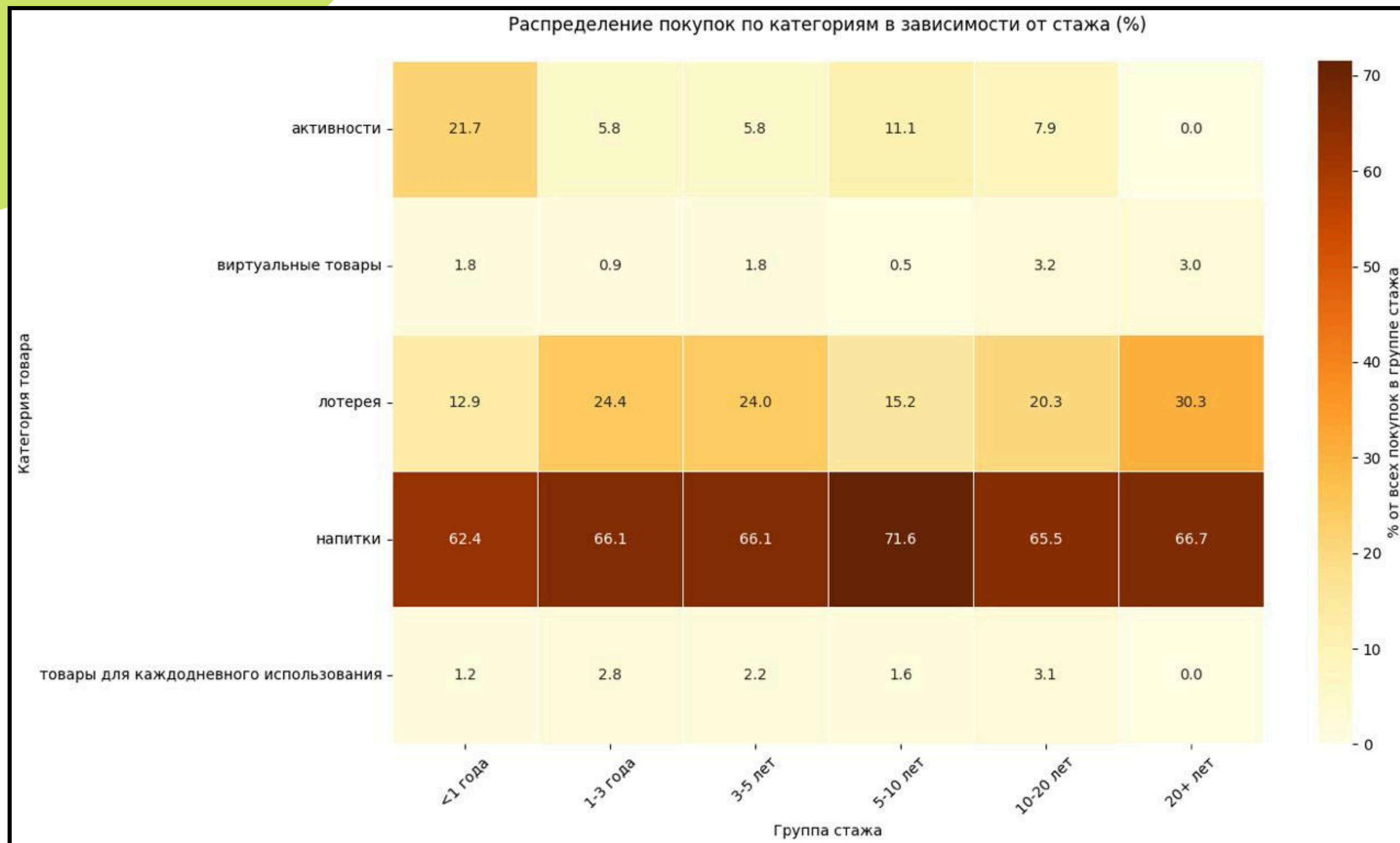
Для проверки использовался критерий хи-квадрат Пирсона на
однородность

Шесть групп стажа и пять групп товаров

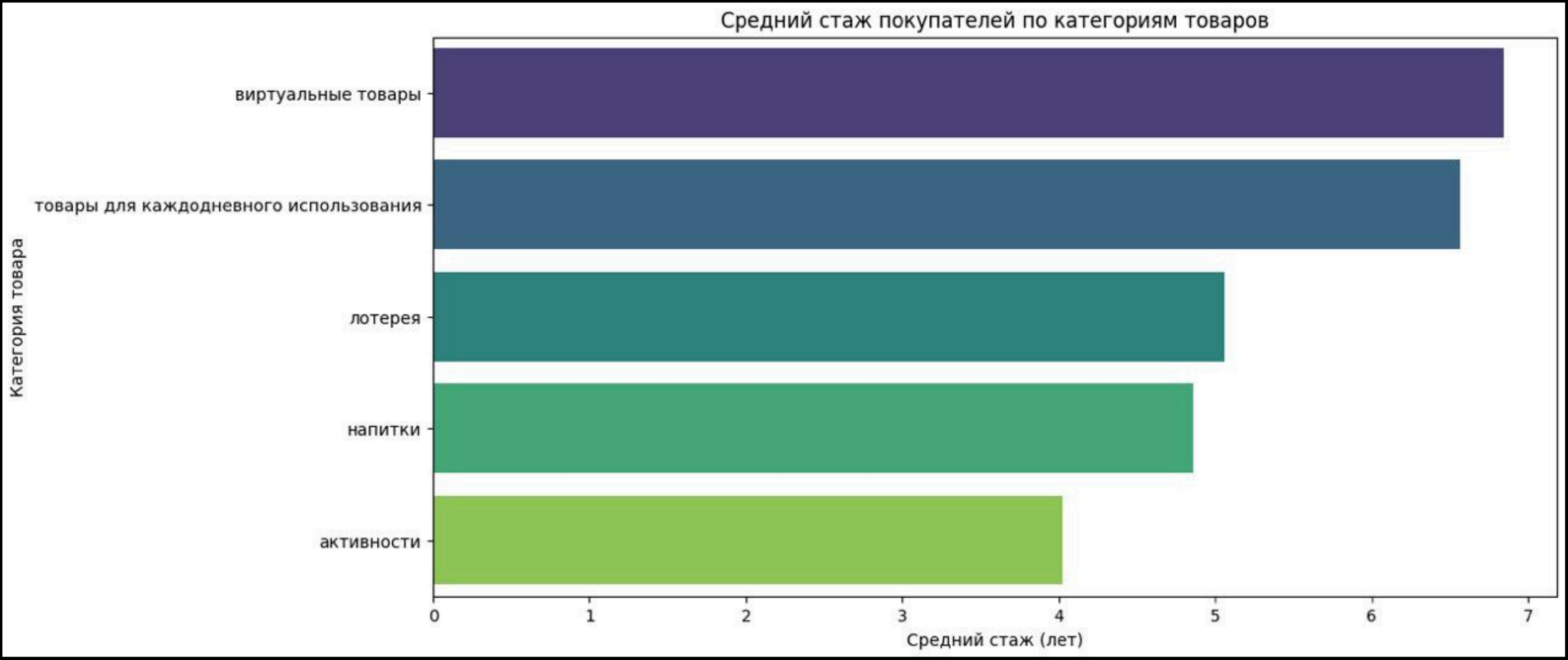
МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ

Математическая модель

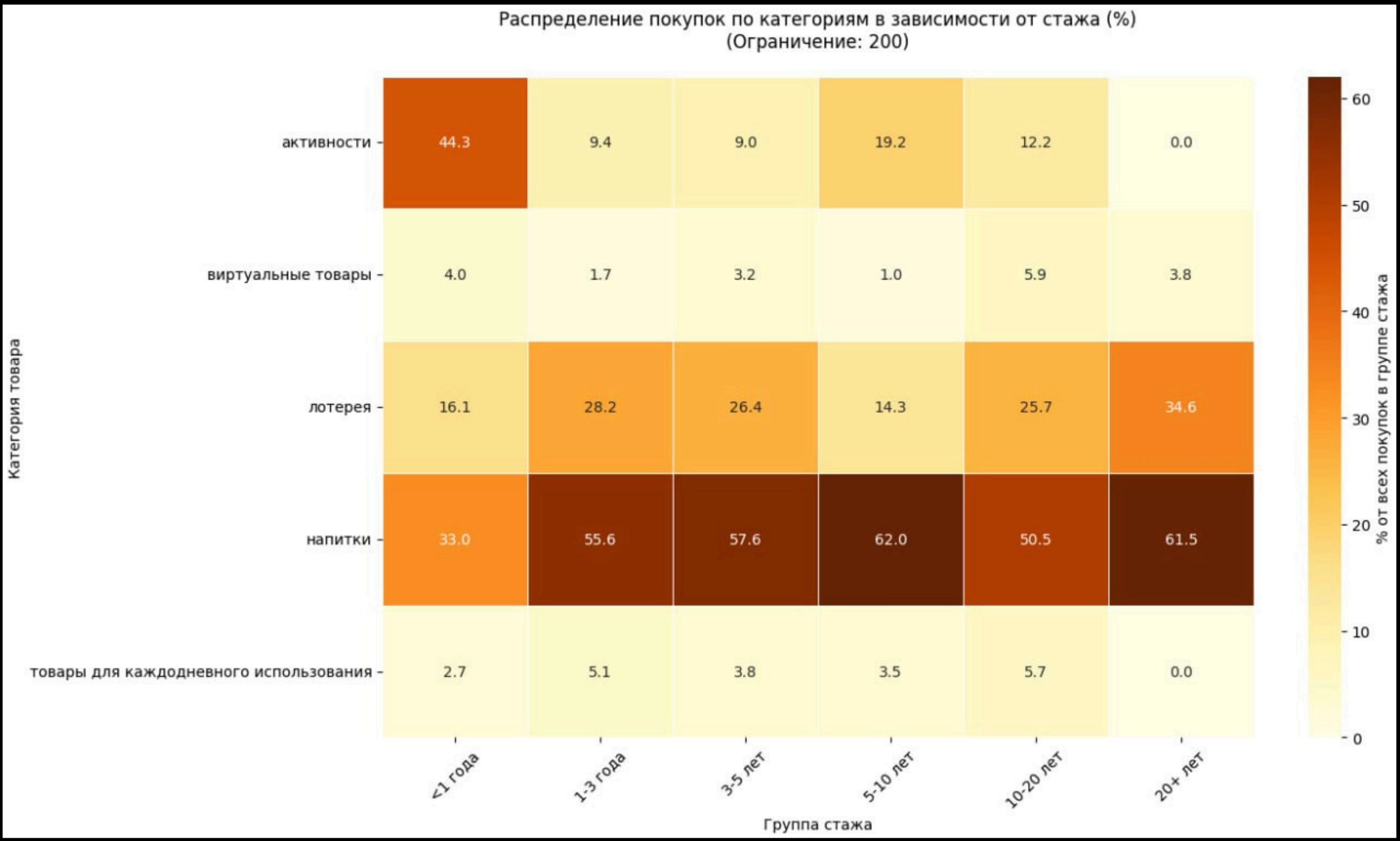
03.



МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ



ПРОВЕРКА МОДЕЛИ НА УСТОЙЧИВОСТЬ



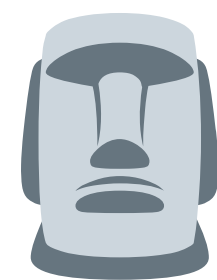
ИНТЕРПРЕТАЦИЯ

✓ **Гипотеза подтвердилась!**

Более молодые сотрудники тратят больше бобров на товары из категории активности

✓ **Проведена проверка устойчивости!**

Проверка на подвыборки



ПЕРСПЕКТИВА

Можно создавать больше товаров из категории активности для стажеров и новых работников



СПАСИБО

ЗА ВНИМАНИЕ

THE BEAVER COMBAT